PVector

```
┌─────────────────┐
│    Programm     │
│ PVector starten │
└─────────────────┘
         │
         ▼
┌─────────────────┐
│ Globale Variabeln│
│ werden initialisiert│
└─────────────────┘
         │
         ▼
┌─────────────────┐
│ Setup-Funktion wird│
│ einmalig aufgerufen│
└─────────────────┘
```

Ist die Maus gedrückt? — Ja → Ausführung mousePressed(), Anfangs- und/oder Endpunkt setzen

Nein

Zeitabfragen, Berechnungen Animation

Ist Anfangs- und Endpunkt gesetzt? — Nein

Ja

Linie zeichnen

Berechnung Position Rückwärtsanimation ← Nein — Steht Toggle Animation auf vorwärts? — Ja → Berechnung Position Vorwärtsanimation

Kreis zeichnen

Ist Programmfenster noch offen? — Ja

Nein

Programmende